

## 図画工作・美術科の指導

### 授業でこれだけは必ずやりたい《用具・素材、環境、学習過程編20》

#### 用具・素材

| NO. | 内容   | 詳細  | 確 |
|-----|--|---|---|
| 1   | 鉛筆を使わせる。   | 鉛筆に慣れる。多様な線質の線を引くことができる。  |   |
| 2   | 水彩、ポスターカラー等では、水入れの4（3）つの部屋すべてに水を入れる。水入れの水は7分目程度。         | 「洗う」「すすぐ」「つける」の使い分け。水入れの水は多くても、少なくてもダメ。                                       |   |
| 3   | 水彩、ポスターカラー等の水加減は子どもの知っている具体物で例える。                        | 水をたくさん使って…スープ<br>水を少なめに使って…ケチャップ ポタージュスープ<br>水加減が少な過ぎる…マヨネーズ                  |   |
| 4   | パレットの大きな部屋<br>混色はグラデーションで（水彩絵の具）<br>絵の具を残さず混ぜきる（ポスターカラー） | 水彩：様々な色でムラのある豊かな彩色<br>デザイン：ムラなく一色で彩色<br>使用後は、大きな部屋のみティッシュペーパーや雑巾で拭き取り、きれいにする。 |   |
| 5   | 筆は、きれいに洗い、雑巾などで水気を拭き取る。                                  | 次に使うときに、色が混ざらないようにする。穂先を天井に向けて立てておくと、金具の中に絵の具の色がたまってしまうので注意する。                |   |
| 6   | 版画用のローラーは一方に転がす。端や角はローラーを横や斜めにする。                        | 前後関係なく転がすと左右のねじが外れてしまう。ローラーを版木から落として下の紙を汚さない。                                 |   |
| 7   | 版画インクの量は適量   | よく練って、ジャミジャミに。多いと彫り跡に詰まる。少ないとムラになる。   |   |
| 8   | 画用紙の裏表を（手触りや切り口で）見極め、表を使う。                               | 表は「防水のためのサイジングが施されている」「凹凸がある」「切り口にめくれがある」。裏面で描き込むとぼろぼろになる。                    |   |

#### 環境

|    |                           |  |  |
|----|---------------------------|--|--|
| 9  | 作品に画びょうを直接ささない。           | 作品が大切にされた環境。台紙や帯を付けて画びょうで留める。簡易額を用いる。            |  |
| 10 | 机の上、床の掃除。                 | 材料を大切にすることを育てる。床に落ちた材料を踏みながら活動することがないようにする。      |  |
| 11 | 材料の残りをゴミ箱に捨てさせない。（材料箱の設置） | 「また何かに使えるかもしれない。」「他の誰かが使うかもしれない。」材料を大切にすることを育てる。 |  |

#### 学習過程

|    |  |   |  |
|----|--|---|--|
| 12 | 題名を工夫する。                                       | 題材への興味関心が高まる。題材の魅力や付けたい力が明確になる。   |  |
| 13 | 立体の授業の見本や示範、鑑賞は立体で示す。                          | 立体として捉える。どの角度からも見ることができる。質感、触感を味わう。   |  |
| 14 | 教師の作品は、子どもと同じ用具、材料、大きさ、時間でつくったもの。              | 子どもの実態に合った作品。子どもと同じ条件でできるもの。つまずきを知る。  |  |
| 15 | （導入）<br>憧れや疑問を抱かせる教師作品の提示                      | 知的好奇心の喚起。「おーっ」「わーっ」「おやっ？」驚きや疑問。「すごい！」でも「自分でもできそう」「もっとすごいものをつくるぞ」と意欲が高まる資料作品であること。課題や課題解決の方法を絞り込む資料。 |  |
| 16 | （導入）<br>先行する子どもの作品や表現の紹介。                      | 子どもの作品（表現）を用いることで、子どもの実態や意識に近い課題が創出できる。   |  |
| 17 | （導入）<br>本時の課題解決のための方法を理解するための示範。               | 「あんなふうにやってみよう」という憧れ。「そうやればいいのか」という言葉で理解できない子どもの理解を援助する。   |  |
| 18 | （終末）<br>言葉だけでなく作品を指し示させ、表現された形や色、材料を感じ取らせる。    | 形や色、材料をじっくりと感じ取る。発言した子どもと聞いている子どもが、感じ取ったことを共有する。巧みな言葉で概念的な捉えにしない。                                   |  |
| 19 | （終末）<br>導入時（前時）の表現との比較によって本時の表現の高まり（変容）を実感させる。 | 導入時（前時）の表現は、写真やコピー、VTRで残す。比較によって変容が捉えやすくなる。形が消えてしまった途中の段階（過程）を価値付け、評価したい。                           |  |
| 20 | （終末）<br>他の子どもにはないその子だけの表現を紹介し、価値付ける。           | 「誰か」や「何か」の真似ではない自分だけの表現の値打ちを実感する。「もっと美しいもの」「もっとおもしろいもの」を求め続ける意欲を高める。                                |  |