指導と評価の計画

領域 球技 (ネット型) テニス

年次〔入学年次の次の年次(3年次)〕

単元の目標		知識及び技	を担じを理	次の運動について,勝敗を競ったりチームや自己の課題を解決したりするなどの多様な楽しさや喜びを味わい,技術などの名称や行い方,体力の高め方,課題解決の方法,競技会の仕方な どを理解するとともに,作戦や状況に応じた技能で仲間と連携しゲームを展開することができるようにする。 ネット型では,状況に応じたボール操作や安定した用具の操作と連携した動きによって空間を作り出すなどの攻防をすることができるようにする。															
		思考力, 判断力, 表現力等	ができ	生涯にわたって運動を豊かに継続するためのチームや自己の課題を発見し,合理的,計画的な解決に向けて取り組み方を工夫するとともに,自己やチームの考えたことを他者に伝えること ができるようにする。															
		· ·				組むとともに、フェアなプレイを大切にしようとすること、合意形成に貢献しようとすること、一人一人の違いに応じたプレイなどを大とすることなどや、健康・安全を確保することができるようにする。											切にしようとすること,互いに		
	時	1	2 3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	授業づくりのポイント
	0 10 20		.	'	•	.	建康観察	準備運	<u>・</u> 動・本	時の目標確	 認 · p	容等の確認	認	<u>'</u>	<u> </u>		<u> </u>	<u>'</u>	
		カーショ カンタン おおり カンタン おおり おいま はい	テーショ ン 協働学習 C T (2人1組) ・ネットを挟まずにストローク練			【グループ学習 ストローク・サーブ練習】 協働学習 ・素振り→正しいフォームでできているか確認 ・実際にボールを打つ姿をICTで撮影→確認 ・グループで話し合い ・実際に打ってみる					【チームごとの練習】協働学習 ・ストローク、サービス、チームの課題に応じた練習など								・3つの資質・能力の内容を バランスよく配置する。
学習の流れ											I C T								
		<u>土 り作</u> 記	ネットを挟んで サービス		ボール操作					○リーグ戦 I (シングルス) ルール:コート縦半分、 5 点マッチ			○リーグ戦 II (シングルス) ルール:コート全面、 5 点マッチ			○リーグ戦 Ⅲ (ダブルス) ルール:		・主体的な学習を行うことができるようにする。・ICTを効果的に活用す	
		(ストロー ク・サービ ス・ラ	チェック (ストロー ク・サービ 決め			【ストローク練習・サーブ練習】 ・ラリーの中で正しいフォームを意識し、打てるようにする。 ・仲間同士で撮影しながら、課題を発見し改善する。 ○簡易ゲーム(シングルス) 特別ルール→コート縦半面、5点先取、サーブ交互に打つ □ C T					チームごとにICTを活用し、試合中の動きを撮影する。 撮影した動画を空いた時間に確認する。 チームで話し合い次時のチーム練習に活かす。			空いた時間を有効に使い動画を撮影したり、動画を分析したり、 「する・みる・支える・知る』 の部分で関わりを持たせる。			8 点マッチ		る。 ・多様な関わり方を経験できるようにする。 ・様々な違いに応じた課題や課題解決に向けた挑戦などを尊重できるようにする。
	40	実態 把握(試 しのゲー																	
	50	整理運動 ・ 本時のまとめ ・ 学習カードの記入 ・ 次時の課題など																	
		1	2 3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	評価方法
評価機	知識			3							2				1			総総	ICT
	技能	(1)		(2)	(3)				1		(4)		2		3	4	括的な評	観察、ICT
会会	思・判・表									(1)	2		3		4	1			観察、ICT
	態度	(<u>1</u>) (<u>3</u>)			(2)			2				1					3	価	観察
単元の評価規準	知識	○																	
	技能	①ボールをコントロールして,ネットより高い位置から相手側のコートに打ち込むことができる。 ②変化のあるサーブに対応して,面を合わせてレシーブすることができる。 ③ボールを相手側のコートの守備のいない空間に緩急や高低などの変化をつけて打ち返すことができる。 ④ラリーの中で、相手の攻撃や味方の移動で生じる空間をカバーして、守備のバランスを維持する動きができる。																	
	思・判・表	①課題解決の②体力や技能③チームでの④球技の学習	の程度等の選 学習で,状況	違いを超えて 兄に応じてチ	て,仲間とと	こもに球技を	を楽しむた 提案してい	こめの調整 いる。				しむための)関わり方	を見付けて	ている。				
	態度	①球技の学習 ②仲間の課題 ③一人一人の	を指摘するな	など,互いに	助け合い高	高め合おう		Ź.											